## 贡献者（翻译团队）

作者：FQ

截至今天（2020.10.16），翻译团队共有 5 人。我们身处全球多个国家和地区，来自多个行业，有着完全不同的人生，但我们因为同一个目标而聚在一起。我们今后还将吸收更多的能人志士加入我们的队伍，为传播有点儿严肃的游戏文化而做一些微小的工作。

翻译团队成员有（按首字母排序）：

**FQ** [图片包含 游戏机

描述已自动生成](https://www.linkedin.com/in/davidfanquan/)，理性的工科男，偶尔也会不太理性，比如打算写这本书的时候，尤其是本书里的游戏只玩过几个的情况下。另外玩过上百款本书没有提及的游戏，在他的博客中都有记录：blog.funqtion.xyz

**Jason** [图片包含 游戏机

描述已自动生成](https://www.linkedin.com/in/%E5%AE%87%E9%98%B3-%E8%91%A3-539a1b1b9)，翻译专业研究生，游戏爱好者，热爱剧情，追求代入感，盼望中国早日打造出自成一派的第九艺术体系。

**LightningChris（LC）** [图片包含 游戏机

描述已自动生成](https://www.linkedin.com/in/%E4%BF%8A%E5%AE%8F-%E9%99%88-79b9071b3/)，一名英语专业本科在读大学生，暗自希望自己在本科阶段能独自拍一部短片。时常因为没有优秀的游戏玩而感到无聊。

SpIkEZhaNGQ [图片包含 游戏机

描述已自动生成](linkedin.com/in/qingpeng-zhang-8299331bb)，梦想着做一款良心游戏的本科生，目前正为此努力着。

**Thunderplus** [图片包含 游戏机

描述已自动生成](https://www.linkedin.com/in/SiyiLingCynthia/)，截至此书的翻译工作完成之时，我仍在等待Elden Ring发售。欢迎洽谈英语翻译合作事宜。

**VitaminA** [图片包含 游戏机

描述已自动生成](https://www.linkedin.com/in/%E6%B4%8B%E6%B4%8B-%E5%BC%A0-a48b731b4/)，希望未来一直能为自己喜欢的单机游戏做中文本地化工作。